

# Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

## Guía de Registro Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022



1. Ingresar al link:

[edu.jalisco.gob.mx/educacion-media-superior/desafio-recrea-steam-2022](https://edu.jalisco.gob.mx/educacion-media-superior/desafio-recrea-steam-2022)  
y da click en el botón **“Inscripción 2022”**



Al dar clic te enviará a la siguiente página donde harás primeramente tu registro a la a la plataforma Genius Arena.

Enseguida dar click en el botón **“Inscríbete”**

GENIUS ARENA Challenges Iniciar sesión Regístrate

### Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

por Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea 14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Principal Participantes Equipos Proyectos Mentores Recursos Premios

#### Fases del challenge

Fase 1	Fase 2	Fase 3
Registro al Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022	Entrega de información y evidencias del Proyecto	Primera etapa de evaluación
14 Febrero 2022 00:00 22 Mayo 2022 23:59	23 Mayo 2022 00:00 05 Junio 2022 18:59	27 Junio 2022 00:00 27 Junio 2022 23:59

Inscríbete

Fase de registro  
14/02/22 00:00 22/05/22 23:59



2. Si no te has registrado a la plataforma **Genius Arena**, que es primordial para poder seguir en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM, da click en **“Regístrate”** para crear una cuenta personal.

GENIUS ARENA Challenges

### Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

por Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea 14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Challenge > Registro al challenge

Para inscribirse en el challenge es necesario que estés registrado en la plataforma Genius Arena

Regístrate Iniciar sesión



3. Llena tus datos (Nombre, apellidos, correo electrónico y contraseña) o en su defecto utiliza el servicio de Google. Lo importante es que sepas con qué correo te registras, porque ese correo será el que uses para toda ocasión en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM.



4. Verifica tu cuenta a través de un código, que llegará a tu correo electrónico y da click en **“Confirmar”**

5. Cuando verifiques tu cuenta, te regresará a la página de inscripción del Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022. Haces tú registro al desafío para **“alumnos o docente/asesor”**.

## Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022



### Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

por Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea

14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Challenge > Registro al challenge

### Registro al desafío para alumnos y docente / asesor

Para poder registrarte en el desafío tienes que llenar los siguientes datos. **NO PUEDE QUEDAR NINGÚN CAMPO VACÍO.**



6. Llena el formulario completo. No debe quedar ningún campo sin contestar. Si eres asesor, ahí te dirá que en algunos campos si no aplica, solo escribas un # y **“Terminar el registro”**.

Localidad, colonia o ciudad \*

Ingresar un texto corto

Código postal \*

Ingresar un texto corto

Cuentas con pasaporte vigente \*

Elige una opción

Cuentas con VISA vigente para USA \*

Elige una opción

Deseo participar y acepto las [reglas de la competición](#), el [aviso de privacidad](#) y los [términos y condiciones](#) de Genius Arena

Terminar registro



### Nota importante:

**TODOS** los integrantes de tu equipo y tu profesor asesor deberán hacer los pasos anteriores de **forma individual**.

# Registro de Equipos



1. Ya que tú, los integrantes de tu equipo y tu profesor asesor estén registrados, el alumno que fungirá como el líder del equipo, dará click en el botón **“Inscribir un equipo”**.

GENIUS ARENA Challenges

## Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

por Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea  
14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Felicitaciones, has sido registrado exitosamente. Pronto comenzará la primera fase del challenge

Principal Participantes Equipos Proyectos Mentores Recursos Premios

Eventos del día  
Aún no hay eventos el día de hoy, revisa más tarde  
[Ver historial de eventos](#)

Master classes

Registrado  
**Inscribir un equipo**  
Salir del challenge



2. Te llevará a otra pantalla y da clic en el botón **“Crear nuevo equipo”**.

GENIUS ARENA Challenges

## Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

por Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea  
14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Challenge >  
Mi equipo

### Aún no tienes un equipo registrado en el challenge

Crea un nuevo equipo o inscribe un equipo general en el que hayas participado anteriormente. También puedes esperar a que te inviten a un equipo

**Crear nuevo equipo**  
Inscribir equipo existente



3. Se abrirá una ventana donde llenarás los campos para crear tu equipo.

### Crear un nuevo equipo

Equipo de 1 a 2 integrantes  
Este equipo se podrá utilizar en cualquier challenge y tú serás el líder

Nombre del equipo \*

Ej. Los Dinamitas

Descripción breve del equipo \*

Ej. El equipo dinamitas está conformado por desarrolladores web y por eso participaremos en challenges que involucren tecnologías web

Logo del equipo \*

Haz clic para subir tu foto de perfil. Máximo 2MB en formato .jpg, .jpeg o .png

Crear

Cancelar



4. Una vez creado el equipo te convertirás en líder y te llevará a la vista donde seleccionas el equipo que creaste y lo confirmarás.

## Inscribir equipo

Lista de tus equipos

Los superhéroes

Confirmar equipo



Después de confirmar al equipo, podrás invitar a las personas que serán parte de tu equipo

5. Recuerda, una vez confirmado el equipo ya no puedes cambiarlo.

¿Seguro que quieres inscribir a tu equipo "Los superhéroes" al challenge?

Una vez confirmado el equipo elegido, ya no puede ser cambiado

Recuerda que el mínimo de participantes permitidos en un equipo es de . y el máximo es de .

Confirmar

Cancelar



6. Una vez confirmado el equipo ya podrás invitar a tus compañeros y a un asesor a tu equipo.

## Pasos para invitar participantes y un asesor a tu equipo



1. Debes estar seguro de que a las personas que vas a invitar, ya están registrados también en la plataforma Genius Arena de forma individual. Da clic en el botón **“Invitar participantes al equipo”**.



### Los fantasticos

El equipo lo conforma programadores y desarrolladores de hardware

Crear proyecto

Invitar participantes al equipo

#### Participantes del equipo

2 participantes confirmados

	Nombre	Estado
1	David Portilla	CONFIRMADO
2	Ricardo Mendez	CONFIRMADO

#### Asesores del equipo

0 asesores confirmados



2. Dependiendo a quién vayas a invitar a tu equipo, se seleccionará **“Invitar a un participante”** o **“Invitar a un asesor”**.

### Invitar integrantes al equipo

Lista de tus equipos

Los fantasticos

Confirmar equipo

Después de confirmar al equipo, podrás invitar a las personas que serán parte de tu equipo.

Participantes del equipo Los fantasticos que participarán en el challenge

Invitar a un asesor

Invitar a un participante

1 Ricardo Mendez

Invitado

2 David Portilla

Invitado

Invitaciones pendientes

Invitaciones de asesores pendientes

Ver equipo

3. Al darle click te saldrá una ventana donde escribirás el correo de la persona que quieres invitar. Ya que lo tengas, dale click al botón invitar, para que le llegue el correo de invitación.

## Invitar a un participante al equipo Los fantasticos

Se le enviará una invitación al correo electrónico que ingreses

Correo electrónico \*

Ejemplo@gmail.com

Invitar

Cancelar

## Aceptar invitación de participantes u asesor

1. Si recibes una invitación a tu correo de unirte a un equipo, tendrás que abrir el enlace que viene en el correo.

GENIUS  
ARENA

### Nueva invitación

Hola!

El equipo **Los fantasticos** te ha invitado a unirte a su equipo y participar en el challenge **Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022**

Te hemos enviado un código de uso único y solo puedes usar si tienes una sesión activa.

Entra al siguiente enlace, regístrate y verifica el código

[https://genius-arena.com/challenge\\_register/1/desafio-jovenes-recrea-steam-2022?code=509019](https://genius-arena.com/challenge_register/1/desafio-jovenes-recrea-steam-2022?code=509019)

Código:

**509019**

Conoce más del challenge al que te invitaron en el siguiente enlace:

<https://genius-arena.com/challenge/1/desafio-jovenes-recrea-steam-2022>

2. Si ya hiciste el Registro al Desafío Jóvenes Recrea STEAM previamente, cuando entres al enlace del correo, te llevará a una pantalla donde solo tienes que ingresar el código de invitación.

3. Si aún no te has registrado, te llevará a la página de registro del Desafío Jóvenes Recrea STEAM, llénala.

4. Hasta abajo estará el campo para poner tu código de invitación, coloca el código que se te envió en el correo.

Código de invitación (opcional)

¿Te invitaron a un equipo? Ingresa el código de invitación que te enviaron por correo electrónico

509019

5. Termina tu registro y automáticamente estarás dentro del Desafío Jóvenes Recrea STEAM y del equipo.

Deseo participar y acepto los [reglas de la competición](#), el [aviso de privacidad](#) y los [términos y condiciones](#) de Genius Arena

Terminar registro

## Invitación a un equipo

Ingresa el código que llegó a tu correo con el asunto "Invitación especial"

Código de invitación \*

509019

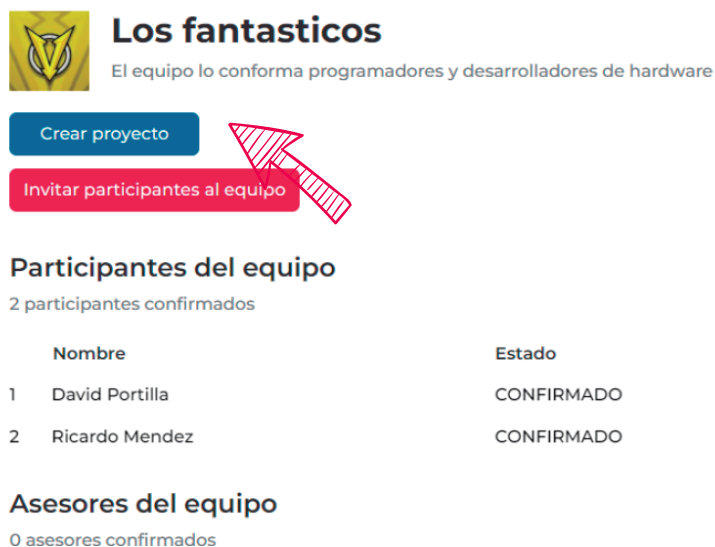
Confirmar

Ir al challenge



## Registra tu proyecto

1. Cuando hayas terminado de invitar a tus compañeros (máximo 3) y a un asesor, y ya hayan aceptado la invitación, podrás crear el proyecto.



**Los fantasticos**  
El equipo lo conforma programadores y desarrolladores de hardware

Crear proyecto

Invitar participantes al equipo

**Participantes del equipo**  
2 participantes confirmados

	Nombre	Estado
1	David Portilla	CONFIRMADO
2	Ricardo Mendez	CONFIRMADO

**Asesores del equipo**  
0 asesores confirmados

2. Al momento de dar click al botón **“Crear proyecto”** saldrá una ventana con la información necesaria para crear el proyecto.

3. Cuando termines de llenar la información, da clic en **“Crear proyecto”** y automáticamente tu proyecto ya estará registrado en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022.

### Crear un proyecto

Tu equipo estará asignado a este proyecto

Nombre del proyecto \*

Ej. Bio-Protectores

Descripción sintetizada del proyecto \*

Ej. El objetivo de este proyecto es ayudar al medio ambiente y reducir nuestro impacto ambiental a través de ...

Imagen / Logo del proyecto \*

Haz clic para subir la imagen.  
Máximo 2MB en formato .jpg, .jpeg o .png

Categoría del proyecto \*

Ej. Desarrollo de software

Crear proyecto

Cancelar